***Definition of Done***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** |
| Als groepslid moet ik kunnen zien hoe het spel verloopt. Zodat ik een beter beeld heb van het spelverloop (Story Board). | * Storyboard * Game design | Storyboard. Alle schermen zijn getekend. Op volgorde. Minimaal 3 levels.  Gedetailleerde informatie.  Game design. Elke sprint updates. Gemaakt volgens het voorbeeld in bit.ly. |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** |
| Als groepslid moet ik weten hoe het spel eruit gaat zien. | * Wireframes * Klassediagram | Wireframes. Alle benodigde views gemaakt: Startscherm, voorbeeld van een level, options, scorelist, game over. Informatie over de functies en dingen die je ziet. Geen spelfouten. Nederlands talig.  Klassendiagram. Alle klassen. Alle eigenschappen, alle gedrag, alle relaties, alle multipliciteiten. |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** |
| Als groepslid moet ik kunnen inzien welke beslissingen er zijn gemaakt voor het spel. | * Bereikbaarheidslijst * Samenwerkingscontract * MoSCoW | Bereikbaarheidslijst. Namen van de groepsleden, samen met de telefoon nummer en schoolmail en/of eigen mail.  Samenwerkingscontract is af als het ondertekend is door alle groepsleden. In het document staan het project/opdracht, de namen en contactgegevens van de verschillende groepsleden, de afspraken over het project/opdracht en de verschillende rollen.  Moscow. In tabel, Must haves, should haves, could haves en won’t haves, volgens huisstijl. |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** |
| Als groepslid moet ik kunnen zien welke controls gebruikt gaan worden, zodat ik ze toe kan voegen. | * Handleiding Controls * Controls sheet | Handleiding Controls. Control sheet uitgelegd, inleiding, volgens huisstijl.  Controls sheet. Alle controls die nodig zijn voor het spel, zowel ingame als menu’s. De keybindings voor een Xbox 360 controller en keyboard. |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** |
| Als groepslid moet ik kunnen zien welke geluiden er in het spel gaan komen, zodat ik altijd door kan. | * Sound Assets document | Sound Assets. Wanneer alle geluiden en muziek gedocumenteerd staat. Volgens huisstijl. |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** | |
| Als opdrachtgever moet ik kunnen zien hoe het spel verloopt (Story Board). | * Storyboard vereenvoudigen | | Storyboard vereenvoudigen. Alle informatie weghalen. Alle must haves van de Moscow zitten erin. Logische volgorde (hoe het spel gaat werken). |
|  |  |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** |
| Als ontwikkelaar moet ik weten hoe Unity werkt, zodat ik een spel kan maken. | * Unity installeren * Research in Unity | Unity laatste versie geinstaleerd.  Research in Unity. Wanneer de Asteroids tutorial is gedaan. |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** |
| Als groep moeten we tegelijk kunnen werken aan de code, omdat het veel efficiënter werkt. (Weten hoe GIT werkt.) | * GIT-omgeving aanmaken | Git omgeving aanmaken. Wanneer een organisatie is aangemaakt en een repository. Iedereen is uitgenodigd voor de repository. |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** | |
| Als groepslid moet ik weten hoeveel punten er totaal in de sprint zijn zodat ik weet wat de totale werklast is. | * Borden inrichten * Maken Burndown chart | | Borden inrichten. Wanneer het bord is ingericht. Stories, Tasks, namen, progress, completed, done.  Maken burndown chart. Wanneer de burndown chart is gemaakt. Dagen en punten. Lijn die we moeten volgen gemaakt. |
|  |  |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** |
| Als groepslid moet ik weten hoe Astroids werkt, zodat ik delen kan namaken en me daarmee aan de opdracht houden. | * Play Astroids | Asteroids gespeeld voor half uur. |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** | |
| Als groepslid moet ik weten wat Astroids voor concept heeft, zodat ik dit kan aanpassen. | * Research Astroids Games | | Artikelen gelezen over het maken van asteroids. |
|  |  |  | |