***Definition of Done***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** |
| Als groepslid moet ik kunnen zien hoe het spel verloopt. Zodat ik een beter beeld heb van het spelverloop (Story Board). | * Storyboard * Game design |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** |
| Als groepslid moet ik weten hoe het spel eruit gaat zien. | * Wireframes * Klassediagram * Usecasediagram |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** |
| Als groepslid moet ik kunnen inzien welke beslissingen er zijn gemaakt voor het spel. | * Bereikbaarheidslijst * Samenwerkingscontract * MoSCoW |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** |
| Als groepslid moet ik kunnen zien welke controls gebruikt gaan worden, zodat ik ze toe kan voegen. | * Handleiding Controls * Controls sheet |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** |
| Als groepslid moet ik kunnen zien welke geluiden er in het spel gaan komen, zodat ik altijd door kan. | * Sound Assets document |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** | |
| Als opdrachtgever moet ik kunnen zien hoe het spel verloopt (Story Board). | * Storyboard vereenvoudigen | |  |
|  |  |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** |
| Als ontwikkelaar moet ik weten hoe Unity werkt, zodat ik een spel kan maken. | * Unity installeren * Research in Unity |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** |
| Als groep moeten we tegelijk kunnen werken aan de code, omdat het veel efficiënter werkt. (Weten hoe GIT werkt.) | * GIT-omgeving aanmaken * Git documentatie |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** | |
| Als groepslid moet ik weten hoeveel punten er totaal in de sprint zijn zodat ik weet wat de totale werklast is. | * Borden inrichten * Bijhouden Burndown chart | |  |
|  |  |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** |
| Als groepslid moet ik weten hoe Astroids werkt, zodat ik delen kan namaken en me daarmee aan de opdracht houden. | * Play Astroids |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **User-Story** | **Task** | **DONE** | |
| Als groepslid moet ik weten wat Astroids voor concept heeft, zodat ik dit kan aanpassen. | * Research Astroids Games | |  |
|  |  |  | |